1 Informations importantes

Pour commencer

2 Partage d'informations

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Introduction

5 Commencer

6 Sauvegarder / Effacer

Créer une œuvre

7 Commandes

8 Mallette

9 Leçons / Dessin libre

Voir les œuvres

10 Cabane

Partager

11 Fonctions de partage

12 Multijoueur local

Dépannage

13 Assistance

1 Informations importantes

Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez depuis le menu HOME pour lire les **Informations sur la santé et la sécurité**. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veuillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veuillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

⚠ ATTENTION - Utilisation du stylet

Lorsque vous utilisez le stylet, veillez à ne pas le serrer trop fort et touchez légèrement l'écran tactile afin d'éviter toute fatigue ou

sensation d'inconfort. Ne crispez pas vos doigts, vos poignets ou vos bras. Il n'est pas nécessaire d'appuyer fortement sur l'écran avec le stylet. Il est préférable de tracer délicatement de longs traits.

Informations importantes

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à

ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-P-BWDE-00

2 Partage d'informations

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

Partage d'informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

- Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).

3 Fonctions en ligne

Ce logiciel vous permet de vous connecter à Internet pour jouer en mode coopération et pour partager vos idées dans Miiverse. Pour plus de détails, consultez la page qui décrit le partage d'images (page 11).

- Consultez le mode d'emploi de la console pour savoir comment la connecter à Internet.
- Vous devez configurer Miiverse avant de pouvoir y accéder depuis ce jeu.

Ce logiciel est compatible avec Nintendo Network.

Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel

et l'adresse de votre domicile.

- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

4 Contrôle parental

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.
- Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.

• Navigateur Internet
Restreignez l'utilisation du navigateur Internet.

• Miiverse
Restreignez la publication et la lecture de messages dans Miiverse. Sélectionnez **Restreindre la publication de messages** pour restreindre la publication de messages saisis au clavier ou écrits à la main; sélectionnez **Restreindre la publication et la lecture de messages** pour restreindre ces activités.

• Échange de fichiers audio/vidéo, images, messages
Restreignez l'échange de photos et les conversations en ligne.

5 Commencer

La première fois que tu joues, une leçon d'introduction commence après que tu as terminé d'entrer ton nom et d'autres informations. Les fois suivantes, tu accéderas directement au menu principal lorsque tu démarreras le jeu.

- Tu peux changer ton nom à tout moment depuis le menu principal en allant dans la cabane puis en sélectionnant **Profil** (page 10).

Leçons

Apprends à dessiner différents personnages et à utiliser la mallette (page 9).

Dessin libre

Dessine librement avec les outils de ton choix (page 9).

Cabane

Consulte ton profil et ta galerie (page 10).

Partager

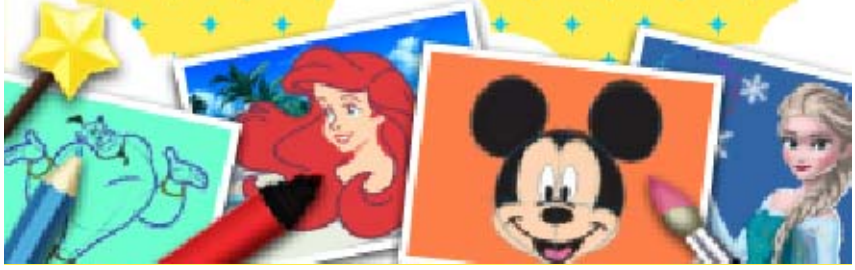
Partage tes œuvres avec tes amis et envoie des exemples de leçons (pages 11 et 12).

Paramètres

Ajuste différents paramètres, comme le son et ta main dominante.

Mode économie d'énergie

Lorsque le mode économie d'énergie est activé sur ta console 3DS, il est possible que certaines couleurs s'avèrent difficiles à distinguer. Tu peux le désactiver à tout moment dans les paramètres du menu HOME.



6 Sauvegarder / Effacer

Sauvegarder

Ta progression et tes œuvres sont sauvegardées séparément et à différents moments du jeu.

Progression

Ta progression dans les leçons est sauvegardée automatiquement à la fin de chaque leçon.

- Tu peux faire une sauvegarde à tout moment au cours d'une leçon (page 9).

Œuvres

Le moment où tu peux sauvegarder tes œuvres dépend du mode auquel tu joues.

Leçons

Tu peux choisir de sauvegarder ou non ton œuvre quand tu termines une leçon. Pour sauvegarder au cours d'une leçon, ouvre le menu des options en appuyant sur START, puis touche Sauvegarder.

Dessin libre

En mode dessin libre, tu peux sauvegarder tes œuvres à tout moment au cours de la leçon en appuyant sur START pour ouvrir le menu des options puis en sélectionnant Sauvegarder.

- Tu peux continuer à travailler ton œuvre après l'avoir sauvegardée.
- Tes œuvres sont sauvegardées en tant que données additionnelles sur la carte SD.

Effacer des données sauvegardées

Cette opération peut varier selon les données que tu souhaites effacer.

- Vérifie bien tes données avant de les effacer. Une fois que les données sont effacées, elles ne peuvent pas être récupérées.

Progression

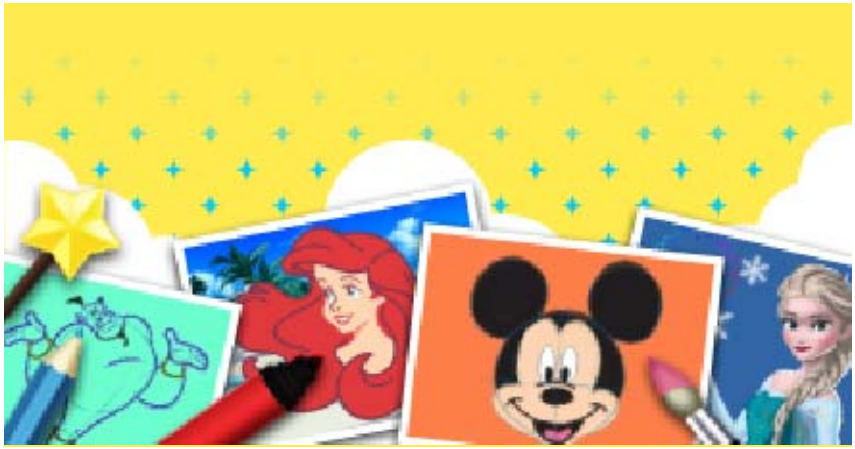
Tu peux effacer ta progression à partir du menu principal en sélectionnant Paramètres puis Effacer la progression.

Œuvres

Tu ne peux effacer qu'une œuvre à la fois. Tu peux effacer n'importe quelle œuvre de la galerie (page 10), mais lorsque tu prends une leçon ou lorsque tu es en mode dessin libre, tu ne peux effacer que les œuvres créées dans ces modes.

◆ Attention! Si tu effaces les données additionnelles dans les paramètres du menu HOME, toutes les œuvres de la galerie seront perdues.

Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.



7 Commandes

Commandes de dessin

Utilise le stylet pour sélectionner l'outil dont tu as besoin pour dessiner sur la toile (écran tactile). Voici la liste des boutons et leur description :

Changer l'image sur l'écran supérieur	
Zoom + / -	
Naviguer sur la toile quand tu utilises le zoom	
Annuler	
Refaire	
Activer / Désactiver l'efface	
Voir le mémo de l'étape en cours	
Ouvrir la mallette	
Ouvrir le menu des options	START

◆ peut seulement être utilisé avec les consoles New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL.

Commandes des leçons

Avancer à la fin de l'explication / Étape suivante	Ⓐ
Accélérer les explications du professeur	◎➔

Commandes du dessin libre

Faire défiler les étapes sur l'écran supérieur (si tu utilises un sujet)	Ⓐ
Activer / Désactiver la pipette	Ⓑ

◆ Si tu t'aides d'une image de référence, tu peux passer d'une étape à l'autre en utilisant les icônes de flèches en haut à droite et à gauche de l'écran tactile.

Main dominante

Les commandes décrites dans ce manuel sont pour les droitiers. Tu peux changer la main dominante choisie dans les paramètres du menu principal ou dans le menu des options.

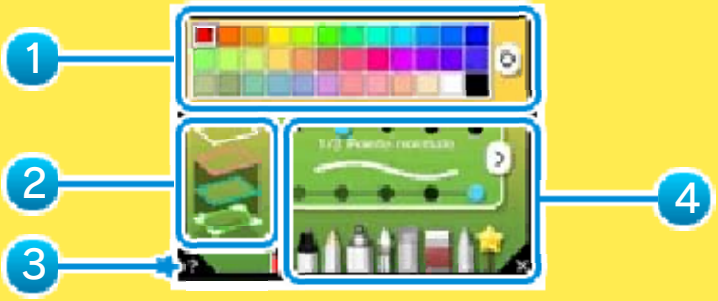
8 Mallette

Touche sur l'écran tactile ou appuie sur ✜ pour ouvrir la mallette lorsque tu dessines.

Utilisation de la mallette

La mallete est l'endroit où tu peux changer d'outil et de couleur.

- Pendant une leçon, seuls les outils utilisés pour cette leçon sont disponibles dans la mallette.



1 Palette

Change la couleur sélectionnée.

Touche

Touche cette icône pour ouvrir la palette personnalisée qui te permet de créer toutes les couleurs que tu souhaites.

2 Calques et calque de référence

Change le calque sur lequel tu dessines et passe d'un calque de référence à l'autre.

3 Icône d'aide

Consulte le mémo qui récapitule les commandes disponibles.

4 Outils

Change d'outil en touchant celui que tu veux utiliser, comme le stylo encreur ou le pinceau.

Fais glisser

Modifie l'épaisseur du trait avec le curseur du haut et l'opacité avec celui du bas.

- Si tu choisis une faible opacité, l'image sur les calques du dessous apparaîtra.

Touche

Choisis le type de trait ou d'effet.

Libre choix des couleurs

En mode dessin libre, tu peux choisir toutes les couleurs que tu souhaites.

Palette personnalisée

Choisis parmi une grande variété de couleurs puis place tes couleurs sur ta palette personnalisée.

1. Touche .
2. Touche une des cases sur ta palette personnalisée située à gauche pour y ajouter une couleur.

3. Sélectionne une couleur avec ou .

Pipette

Choisis une couleur sur la toile avec la pipette pour sélectionner cette couleur et pouvoir l'utiliser.

1. Appuie sur Ⓑ pour sélectionner la pipette.
2. Sur la toile, touche la couleur que tu veux sélectionner.

Leçons

Tu dois d'abord sélectionner une leçon.

◆ Fais glisser le stylet ou touche un des points de couleur ( ) pour choisir une des leçons.

	Vois l'avancée de ton portfolio et consulte ta carte à étampes.
	Reprends une œuvre que tu as faite dans une leçon. s'affichera et l'œuvre s'ouvrira directement en mode dessin libre. ◆ Sélectionne pour ouvrir le menu d'options de l'image et sauvegarder ou effacer l'œuvre au format JPEG (page 10).

Continuer une leçon

Si tu souhaites reprendre une leçon que tu n'as pas eu le temps de terminer, tu as le choix entre reprendre là où tu avais arrêté, ou recommencer la leçon au début.

Dessin libre

Dans ce mode, tu peux dessiner librement. Tu as le choix de suivre un exemple, ou tu peux simplement laisser libre cours à ton imagination.

Images sur la carte SD

Touche SD pour importer comme image de référence sous format JPEG :

- Des images reçues d'autres joueurs (page 12) ou une de tes œuvres (page 10).
- Des photos prises avec l'appareil photo Nintendo 3DS.

Quitter le mode dessin libre

Appuie sur START pour ouvrir le menu des options puis sélectionne **Quitter**.

- Si tu quittes sans sauvegarder, tout ton travail non sauvegardé sera perdu.

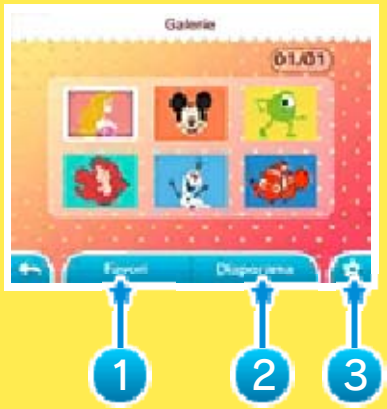
10 Cabane

Profil

Touche pour modifier ton profil, par exemple ton nom ou ton image.

Galerie

Ici, tu peux admirer et modifier ton travail.



1 Favori

Ajoute sur un de tes dessins pour le marquer comme favori.

2 Diaporama

Fais défiler un diaporama de tes favoris.

3 Options de l'image

Si tu sélectionnes un de tes dessins puis touches , tu as alors plusieurs options :

Re-travailler	Ouvre l'image dans le mode dessin libre pour la travailler librement.
Exporter	Sauvegarde ton œuvre au format JPEG. ◆ Tu peux choisir d'afficher ta signature sur l'image JPEG.
Effacer	Efface l'œuvre sélectionnée.

Utiliser des images au format JPEG

Les images au format JPEG peuvent être consultées dans l'appareil photo Nintendo 3DS et être transférées sur un ordinateur ou imprimées.

Les images au format JPEG sont sauvegardées sous « 100NINxx » dans le dossier DCIM de la carte SD. Les « xx » seront remplacés par des chiffres.

- La taille de l'image JPEG sera de 640x480 pixels.
- Tu ne pourras pas modifier les images au format JPEG dans le jeu Disney Art Academy.

Partage d'images (via Internet)

Tu peux publier tes œuvres dans Miiverse ou sur les réseaux sociaux et voir les dessins des autres utilisateurs.

◆ Sélectionne **Partager** dans le menu principal pour utiliser les différentes options de partage.

Miiverse

Dans Miiverse, tu peux :

Publier dans la communauté

Publier des messages ou des dessins dans la communauté Disney Art Academy.

Consulter la communauté

Voir et commenter les œuvres des autres joueurs.

Partage d'images Nintendo 3DS

Utilise ton navigateur Internet pour publier tes œuvres sauvegardées au format JPEG sur les réseaux sociaux.

Tu peux publier sur :

- Twitter
- Facebook
- Tumblr (uniquement avec la New Nintendo 3DS/3DS XL)

◆ Pour plus d'informations, consulte la section **À propos de cet outil** dans l'outil Partage d'images Nintendo 3DS.

Échanger des œuvres (Multijoueur local)

Tu peux échanger tes œuvres avec tes amis s'ils sont à proximité. Sélectionne l'un des types d'image ci-dessous, puis envoie ton œuvre à jusqu'à quatre amis via la communication sans fil locale.

Image de ta galerie

Le joueur qui reçoit ton œuvre peut la voir dans sa galerie et peut la modifier librement.

Image JPEG

Tu peux utiliser des images au format JPEG comme images de référence pour t'aider à dessiner dans le mode dessin libre.

Équipement nécessaire :

- Une console Nintendo 3DS par joueur (5 maximum).
- Un exemplaire du logiciel par utilisateur (5 maximum).

Comment procéder

Pour envoyer une œuvre...

1. Sélectionne **Envoyer** à partir du menu du mode multijoueur local, puis choisis l'image que tu souhaites envoyer.
2. Choisis si tu veux envoyer une œuvre en tant qu'image de la galerie ou au format JPEG.
3. Touche à nouveau **Envoyer**.

Pour recevoir une œuvre...

1. Sélectionne **Recevoir** à partir du menu du mode multijoueur local.
2. Quand le nom de la personne dont tu veux recevoir une œuvre s'affiche, touche-le puis sélectionne **Choisir cet hôte**.
3. Une fois l'image transférée, sélectionne **Sauvegarder** .

Exemples de leçons (Mode téléchargement)

Tu peux envoyer trois exemples de leçons à d'autres joueurs qui possèdent une console Nintendo 3DS, même s'ils ne possèdent pas le jeu.

Équipement nécessaire :

- Une console Nintendo 3DS par utilisateur (5 maximum).
- Un exemplaire du logiciel.

Comment procéder

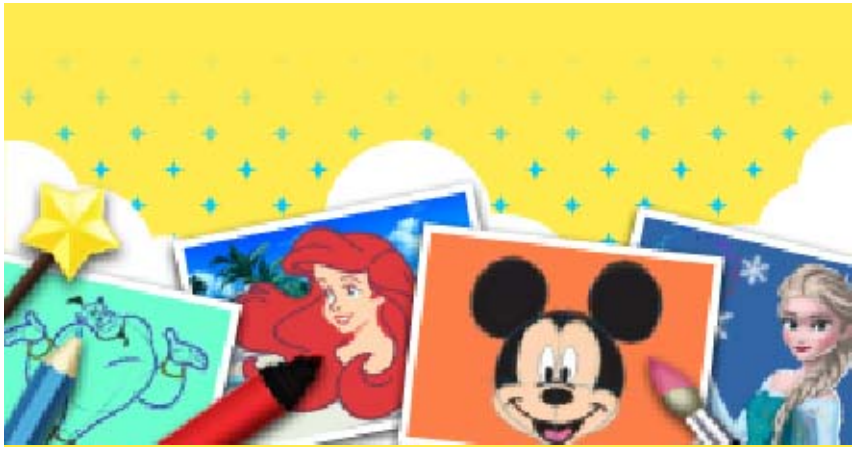
Pour envoyer des leçons...

1. Sélectionne **Mode téléchargement** puis attends que l'autre utilisateur configure sa console.
2. Quand son nom s'affiche, touche **Envoyer**.

Pour recevoir des leçons...

1. Dans le menu HOME, touche l'icône du mode téléchargement puis sélectionne **Ouvrir**.
2. Touche le logo Nintendo 3DS.
3. Sélectionne ce jeu dans la liste.

◆ Tu auras peut-être besoin de mettre à jour ta console. Dans ce cas, suis les instructions à l'écran pour lancer la mise à jour. Si un message d'échec de la connexion s'affiche, effectue la mise à jour à partir des paramètres de la console.



13 Assistance

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078